

Jakub Kaliszewski

programista Java/C#



e-mail: kontakt@jakubkaliszewski.pl

GitHub: gitlab.com/jakubkaliszewski

www: jakubkaliszewski.pl

Kim jestem?

Programista Java EE z ponad 4 letnim doświadczeniem zawodowym. Uczącym się technologii Spring Boot. Od blisko 13 lat pasjonuje się systemami operacyjnymi Linux oraz ogólną ideą Wolnego Oprogramowania.

Edukacja

02.2019 – 01.2022	Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu – informatyka stosowana magister
1.10.2015 – 02.2019	Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu – informatyka stosowana inżynier
1.09.2011 – 04.2015	Technikum Elektroniczne im. Wojska Polskiego w Bydgoszczy Technik Informatyk

Umiejętności

Umiejętność programowania w językach:	Java SE, C#, JavaScript
Umiejętność wykorzystywania baz danych:	Bazy SQL (MS SQL, Oracle), Bazy No-SQL, JPA/EclipseLink/Hibernate
Umiejętność korzystania z technologii webowych:	Java EE, Spring Boot, Spring Framework, REST, Jboss, ASP NET Core, HTML5, CSS3, JavaScript ES6+, node.js
Umiejętność korzystania z technologii testowych:	Junit, Mockito, „AAA” Pattern
Umiejętność korzystania z systemu kontroli wersji:	Git, Git-Flow, SVN
Konteneryzacja:	Docker, Docker Compose
Znajomość metodyk zwinnych:	Agile, SCRUM, Umiejętność pracy w zespole

Doświadczenie

1.03.2019 – obecnie	Programista Java EE w firmie NMG.SA w Bydgoszczy
3.07.2018 – 3.08.2018	Praktyki zawodowe: Programista C#/ASP.NET w firmie Syneo.pl rozwijanie produktu OptiMES .

Zrealizowane projekty

SORO - Aplikacja Centralna PSG (mar 2019 – obecnie)

System Obsługi i Realizacji Odczytów, na bazie flagowego produktu firmy NMG S.A - origAMI. Cały system umożliwia obsługę procesu pozyskania i zarządzania odczytami dla 7 000 000 Punktów Poboru Gazu i 13 000 000 zleceń odczytowych rocznie w całej Polsce. Na podstawie zebranych danych system oferuje generowanie dedykowanych raportów dla pracowników PSG. System komunikuje się przy pomocy kolejek z zewnętrznym systemem SAP. Aplikacja centralna współpracuje z aplikacją inkasencką dostępną w Google Store.

OrigAMI Enea Operator (lis 2019 – obecnie)

Aplikacja zapewnia między innymi takie funkcjonalności jak prowadzenie gospodarki układami pomiarowymi, realizowanie i nadzorowanie procesów związanych z zabudową, eksploatacją i demontażem układów pomiarowych, zarządzanie pracą inkasentów i brygad monterskich, pozyskiwanie i przetwarzanie danych pomiarowych ze wszystkich obecnie zainstalowanych na terenie spółki ENEA układów pomiarowo-rozliczeniowych.

Moim głównym zadaniem była eliminacja zgłaszanych błędów w systemie bądź dodawanie drobnych funkcjonalności.

EcoWaste (kwi 2020 – sty 2021)

Aplikacja do zgłaszania i obsługi wywozu odpadów w systemie BDO. Aplikacja przeznaczona do użytku wyłącznie przez podmioty posiadające zawarte umowy z NMG S.A. Aplikacja pozwalała na samodzielne zarządzanie odpadami na terytorium firmy przy pomocy aplikacji centralnej, w tym administrowanie. W celu wygodnego korzystania EcoWaste współpracował z aplikacją mobilną na telefony Android oraz Iphone.

OrigAMI Wytwórcy (lis 2020 – kwi 2021)

Moduł dla OrigAmi zarządzania wytwórcami energii elektrycznej (OZE). Zbieranie, agregowanie, raportowanie danych do Polskich Sieci Energetycznych (PSE).

Prime Energy (kwi 2021 - obecnie)

Moduł systemu bilingowego dla OrigAMI. Rozwijany dla Prime Energy Sp. z o.o.

MEDIA Port Gdańsk (cze 2021 - obecnie)

System do zarządzania mediami: prąd, woda, ścieki dla ZMPG Portu Gdańsk. System obsługuje zdalne odczyty liczników, ręczne wprowadzenie danych bądź przy pomocy importerów plików. Aplikacja udostępnia liczne raporty podsumowujące działalność Portu. Ponadto system komunikuje się z systemem Comarch Optima. W celu zapewnienia ciągłości danych z poprzednich systemów przygotowałem dedykowany importer.

Energoserwis - Kleszczów (sty 2023 - obecnie)

Moduł systemu bilingowego dla OrigAMI. Rozwijany dla Energoserwis - Kleszczów Sp. z o.o.

Zrealizowane własne projekty

- **European Rover Challenge 2018/19** – członek zespołu programistycznego, realizujemy:
 - ✓ aplikację kliencką umożliwiającą sterowanie łożyskiem gamepadem oraz odbiór wideo z kamer. (**Electronjs, JavaScript ES6, Reactjs, CSS Grid**).
 - ✓ aplikacja serwerowa, odbierająca komendy z klienta, odpowiedzialna za wysyłanie poleceń do kontrolera STM, strumieniowanie wideo z kamer (**C# - MonoRuntime**).
- **GSM Remote Alarm** – Aplikacja służy do prostej i czytelnej obsługi alarmu sterowanego przy pomocy SMS (alarm GSM). Alarm stanowi urządzenie „System alarmowy RED I” (**Javascript, React Native**)

Link: gitlab.com/jakubkaliszewski/gsm-remote-alarm
- **Handy Cursor** – praca magisterska. Programu umożliwiający detekcję dłoni w kadrze kamery internetowej lub szerzej z kamery o przeciętnych i niskich parametrach jakości obrazu.
 - ✓ Wykryty obiekt następnie jest śledzony na rejestrowanym obrazie, celem kontrolowania pozycji kursora myszy w systemie operacyjnym. Przygotowany program można uruchomić na większości komputerów stacjonarnych posiadających system z rodziny Windows lub Linux.
 - ✓ Stworzony w ramach pracy projekt jest w znacznym stopniu konfigurowalny oraz łatwo rozszerzalny. Aby to uzyskać zastosowałem liczne wzorce projektowe oraz starałem się stosować regułę SRP, czyli regułę otwarte zamknięte.
 - ✓ (**C#, GtkSharp, .NET 6, opencvsharp, TensorFlow .NET, P/Invoke, Xlib, TensorFlow Object Detection API**). Link: gitlab.com/jakubkaliszewski/handycursor

Języki Obce

- **Język Angielski** – komunikatywny oraz wystarczający do czytania dokumentacji ze zrozumieniem. Na poziomie B1 wg. Skali Rady Europy.

"Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym dokumencie do realizacji procesów rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)."